

Introduction à la DLL pour la carte 'USB Experiment Interface Board K8055'

Pour K8055.DLL ou K8055D_C.DLL, version 2.0x et plus

La carte interface K8055 dispose de 5 canaux d'entrée digitaux et de 8 canaux de sortie digitaux. Puis il y a encore e entrées analogues, 2 sorties de tension analogues et 2 sorties PWM (Pulse Width Modulation) à résolution 8 bits. Le nombre d'entrées et de sorties peut être agrandi en connectant plus de cartes (max. 4) sur les connecteurs USB de l'ordinateur. Chaque carte a un propre numéro d'identification qui est déterminé avec 2 cavaliers, SK5 et SK6 (voir tableau 1 ci-dessous pour la numérotation des cartes).

Toutes les routines de communication sont groupés dans une DLL (Dynamic Link Library - bibliothèque de liens dynamiques) K8055D.DLL.

Ce document décrit toutes les fonctions et procédures de la DLL qui sont accessibles par votre programme d'application. En appelant les fonctions et les procédures de la DLL, vous pouvez écrire vos propres applications en Windows (98SE, 2000, Me, XP), Delphi, Visual Basic, C++ Builder ou n'importe quel autre outil de développement d'application à 32 bits qui supporte des appels à une DLL.

Si vous désirez utiliser Visual C++, vous aurez besoin des fichiers spéciaux K8055D_C.DLL et K8055D_C.LIB, même dans le projet VC++.

Toutes les fonctions et les procédures supportées du K8055D.DLL et du K8055D_C.DLL sont identiques. La seule différence est située dans la convention d'appel pour les utilisateurs de C++.

Ci-dessous, vous trouverez un aperçu complet des procédures et fonctions exportées par la K8055D.DLL. A la fin de ce document vous trouverez des listings de programmes exemplaires pour vous donner une idée comment vous pouvez faire vos propres programmes d'application. Les exemples sont écrits en Delphi, Visual Basic et C++ Builder.

Les listings contiennent des explications complètes pour les fonctions et procédures DLL.

Notez que tous les exemples dans la partie des descriptions des fonctions et des procédures sont écrits pour Delphi.

SK5	SK6	ADRESSE DE LA CARTE
ON	ON	0
OFF	ON	1
ON	OFF	2
OFF	OFF	3

TABLE 1: Jumper SK5, SK6 Settings

Remarque: le réglage des cavaliers doit être fait avant que le câble USB soit connecté avec la carte K8055 ou avant que l'ordinateur soit allumé.

* VM110 est la version montée de la K8055.

Aperçu des procédures et fonctions de la K8055D.DLL

Procédures générales

OpenDevice (CardAddress)
CloseDevice

Ouvre le lien de communication avec le K8055
Ferme le lien avec le K8055

Procédures de conversion analogue-numérique

ReadAnalogChannel (Channelno)
ReadAllAnalog (Data1, Data2)

Lit l'état d'un canal d'entrée analogue
Lit l'état des deux canaux d'entrée analogue

Procédures de conversion numérique analogue

OutputAnalogChannel (Channel, Data)

OutputAllAnalog (Data1, Data2)

ClearAnalogChannel (Channel)
ClearAllAnalog

SetAnalogChannel (Channel)
SetAllAnalog

Règle le canal de sortie analogue selon les données
Règle les deux canaux de sortie analogues selon les données
Met le canal de sortie analogue sur le minimum
Met tous les canaux de sortie analogues sur le minimum
Met le canal de sortie analogue sur le maximum
Met tous les canaux de sortie analogues sur le maximum

Procédures des sorties numériques

WriteAllDigital (Data)
ClearDigitalChannel (Channel)
ClearAllDigital
SetDigitalChannel (Channel)
SetAllDigital

Règle les sorties numériques selon les données
efface le canal de sortie numérique
efface tous les canaux de sortie numériques
Règle le canal de sortie
Règle tous les canaux de sortie

Fonctions et procédures des entrées numériques

ReadDigitalChannel (Channel)
ReadAllDigital (Buffer)

Lit l'état du canal d'entrée
Lit l'état de tous les canaux d'entrée

Procédures et fonctions des compteurs

ResetCounter (CounterNr)

ReadCounter (CounterNr)

SetCounterDebounceTime (CounterNr, DebounceTime)

Réinitialise le compteur d'impulsions 16 bit numéro 1 ou 2
Lit le contenu du compteur d'impulsions numéro 1 ou 2
Règle le temps d'élimination du rebondissement selon le compteur d'impulsions

Procédures et fonctions de la K8055D.DLL

OpenDevice

Syntaxe

```
FUNCTION OpenDevice(CardAddress: Longint): Longint;
```

Paramètre

CardAddress: Valeur entre 0 et 3 qui correspond au réglage du cavalier (SK5, SK6) sur le K8055. Voir tableau 1..

Résultat

Longint: Si réussi, la valeur de retour sera l'adresse de carte du matériel K8055. ne valeur de retour de -1 indique que la carte K8055 n'a pas été trouvée.

Description

Ouvre le lien de communication avec la carte K8055. Charge les programmes de gestion nécessaires pour pouvoir communiquer par la porte USB. Cette procédure doit être exécutée avant que vous puissiez essayer de communiquer avec la carte K8055.

Cette fonction peut également être utilisée pour écrire sur la carte K8055 active et la lire. Toutes les routines de communication qui viennent après cette fonction sont dirigées à cette carte jusqu'à ce qu'une autre carte soit sélectionnée avec cette fonction.

Exemple

```
var h: longint;  
BEGIN  
    h:=OpenDevice(0); // Opens the link to card number 0  
END;
```

CloseDevice

Syntaxe

```
PROCEDURE CloseDevice;
```

Description

Charge les routines de communication pour la carte K8055 et le programme de gestion pour la communication par la porte USB. C'est la dernière action du programme d'application avant qu'il se ferme.

Exemple

```
BEGIN  
    CloseDevice; // The communication to the K8055 device is closed  
END;
```

ReadAnalogChannel

Syntaxe

```
FUNCTION ReadAnalogChannel (Channel: Longint): Longint;
```

Paramètre

Channel: Valeur entre 1 et 2, correspond au canal AD dont l'état doit être lu.

Résultat

Longint: Les données correspondantes du convertisseur numérique-analogue sont lues.

Description

La tension d'entrée du canal de convertisseur analogue-numérique 8 bit sélectionné est convertie en une valeur entre 0 et 255.

Exemple

```
var data: longint;  
BEGIN  
    data := ReadAnalogChannel(1);  
    // AD channel 1 is read to variable 'data'  
END;
```

ReadAllAnalog

Syntaxe

```
PROCEDURE ReadAllAnalog(var Data1, Data2: Longint);
```

Paramètre

Data1, Data2: Réfère aux entiers longs où sont lus les données.

Description

L'état des deux convertisseurs analogue-numérique est lu dans une série d'entiers longs.

Exemple

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var Data1, Data2: Longint;  
begin  
    ReadAllAnalog(Data1, Data2); // Read the data from the K8055  
    Label1.caption:=inttostr(Data1); // Display CH1 data  
    Label2.caption:=inttostr(Data2); // Display CH2 data  
end;
```

OutputAnalogChannel

Syntax

```
PROCEDURE OutputAnalogChannel(Channel: Longint; Data: Longint);
```

Parameters

Channel: Waarde tussen 1 en 2 die overeenkomt met het 8-bits DA kanaalnummer waarvan de data moet worden bepaald.

Data: Waarde tussen 0 en 255 die naar de 8-bit digitaal-analoog converter moet worden gestuurd.

Omschrijving

Het aangegeven 8-bits digitaal-analoog converterkanaal wordt aangepast volgens de nieuwe data. Dit betekent dat de data overeenkomt met een specifieke spanning. De waarde 0 komt overeen met een minimum uitgangsspanning (0 Volt) en de waarde 255 komt overeen met de maximum

uitgangsspanning (+5V). Een datawaarde tussen deze uitersten kan worden vertaald met deze formule: $\text{Data} / 255 \times 5V$.

Voorbeeld

```
BEGIN
  OutputAnalogChannel (1,127);
  // DA channel 1 is set to 2.5V
END;
```

OutputAnalogChannel

Syntaxe

```
PROCEDURE OutputAnalogChannel(Channel: Longint; Data: Longint);
```

Paramètres

Channel: Valeur entre 1 et 2 qui correspond au numéro de canal DA 8 bits dont les données doivent être déterminées.

Data: Valeur entre 0 en 255 qui doit être envoyé au convertisseur numérique-analogue 8 bit.

Description

Le canal de convertisseur numérique-analogue 8 bit indiqué est modifié selon les nouvelles données. Ceci signifie que les données correspondent à une tension spécifique. La valeur 0 correspond à la tension de sortie minimum (0 Volt) et la valeur 255 correspond à la tension de sortie maximum (+5V). Une valeur de donnée entre ces extrémités peut être traduit avec la formule: $\text{Donnée} / 255 \times 5V$.

Exemple

```
BEGIN
  OutputAnalogChannel (1,127);
  // DA channel 1 is set to 2.5V
END;
```

ClearAnalogChannel

Syntaxe

```
PROCEDURE ClearAnalogChannel(Channel: Longint);
```

Paramètre

Channel: Valeur entre 1 et 2 qui correspond au numéro du canal NA 8 bit dont les données doivent être effacées.

Description

Le canal NA sélectionné est mis sur la tension de sortie minimum (0 Volt).

Exemple

```
BEGIN
  ClearAnalogChannel (1); // DA channel 1 is set to 0V
END;
```

ClearAllAnalog

Syntaxe

```
PROCEDURE ClearAllAnalog;
```

Description

Les deux canaux NA sont mis à la tension de sortie minimum (0 Volt).

Exemple

```
BEGIN
  ClearAllAnalog; // All DA channels 1 and 2 are set to 0V
END;
```

SetAnalogChannel

Syntaxe

```
PROCEDURE SetAnalogChannel(Channel: Longint);
```

Paramètre

Channel: Valeur entre 1 et 2 qui correspond au numéro du canal NA 8 bit dont les données doivent être mises au maximum.

Description

Le canal de convertisseur NA 8 bit sélectionné est mis sur la tension de sortie maximum.

Exemple 15

```
BEGIN
  SetAnalogChannel(1); // DA channel 1 is set to +5V
END;
```

SetAllAnalog

Syntaxe

```
PROCEDURE SetAllAnalog;
```

Description

Tous les canaux de convertisseurs NA 8 bit sont mis sur la tension de sortie maximum.

Exemple

```
BEGIN
  SetAllAnalog; // DA channels 1 and 2 are set to +5V
END;
```

WriteAllDigital

Syntaxe

```
PROCEDURE WriteAllDigital(Data: Longint);
```

Paramètre

Data: Valeur entre 0 et 255 qui est envoyé à la porte de sortie (8 canaux).

Description

Les canaux de la porte de sortie numérique sont mis à jour avec l'état des bits correspondants dans le paramètre des données. Un niveau haut (1) signifie que la sortie du microcontrôleur IC1 est réglée, et un niveau bas (0) signifie que la sortie est effacée.

Exemple

```
BEGIN
  WriteAllDigital(7);
  // Output channels 1...3 are on, output channels 4...8 are off
END;
```

ClearDigitalChannel

Syntaxe

```
PROCEDURE ClearDigitalChannel(Channel: Longint);
```

Paramètre

Channel: Valeur entre 1 et 8 qui correspond au canal de sortie à effacer.

Description

Le canal sélectionné est effacé.

Exemple

```
BEGIN
  ClearIOchannel(4); // Digital output channel 4 is OFF
END;
```

ClearAllDigital

Syntaxe

```
PROCEDURE ClearAllDigital;
```

Résultat

Toutes les sorties numériques sont effacées.

Exemple

```
BEGIN
  ClearAllDigital; // All Output channels 1 to 8 are OFF
END;
```

SetDigitalChannel

Syntaxe

```
PROCEDURE SetDigitalChannel(Channel: Longint);
```

Paramètre

Channel: Valeur entre 1 et 8 qui correspond au canal de sortie à régler

Description

Le canal de sortie numérique sélectionné est réglé.

Exemple

```
BEGIN
  SetDigitalChannel(1); // Digital output channel 3 is ON
END;
```

SetAllDigital

Syntaxe

```
PROCEDURE SetAllDigital;
```

Description

Tous les canaux de sortie numériques sont réglés.

Exemple

```
BEGIN
  SetAllDigital; // All Output channels are ON
END;
```

ReadDigitalChannel

Syntaxe

```
FUNCTION ReadDigitalChannel(Channel: Longint): Boolean;
```

Paramètre

Channel: Valeur entre 1 et 5 qui correspond au canal d'entrée à être lu.

Résultat

Boolean: TRUE signifie que le canal est réglé et FALSE signifie que le canal est effacé.

Description

L'état du canal d'entrée sélectionné est lu.

Exemple

```
var status: boolean;
BEGIN
  status := ReadIOchannel(2); // Read Input channel 2
END;
```

ReadAllDigital

Syntaxe

```
FUNCTION ReadAllDigital: Longint;
```

Résultat

Longint: Les 5 LSB correspondent à l'état des canaux d'entrée. Un signal haut (1) signifie que le canal est haut (HIGH), un signal bas (0) signifie que le canal est bas (LOW).

Description

La fonction retourne les états des entrées numériques.

Exemple

```
var status: longint;
BEGIN
  status := ReadAllDigital; // Read the Input channels
END;
```

ResetCounter

Syntaxe

```
PROCEDURE ResetCounter(CounterNumber: Longint);
```

Paramètre

CounterNumber: Valeur 1 ou 2, qui correspond au compteur à réinitialiser.

Description

Le compteur d'impulsions sélectionné est réinitialisé.

Exemple

```
BEGIN
  ResetCounter(2); // Reset the counter number 2
END;
```

ReadCounter

Syntaxe

```
FUNCTION ReadCounter(CounterNumber: Longint): Longint;
```

Paramètre

CounterNumber: Valeur 1 ou 2, qui correspond au compteur à être lu

Résultat

Longint: Le contenu de compteur d'impulsions 16 bit.

Description

La fonction retourne l'état du compteur d'impulsions 16 bit sélectionné. Compteur numéro 1 compte les impulsions entrantes par l'entrée I1 et compteur numéro 2 compte les impulsions entrantes par l'entrée I2.

Exemple

```
var pulses: longint;
BEGIN
  pulses := ReadCounter(2); // Read the counter number 2
END;
```

SetCounterDebounceTime

Syntaxe

```
PROCEDURE SetCounterDebounceTime(CounterNr, DebounceTime: Longint);
```

Paramètre

CounterNumber: Valeur 1 ou 2, qui correspond au compteur à régler.

DebounceTime: temps d'élimination du rebondissement -pour le compteur d'impulsions.

La valeur DebounceTime correspond au temps d'élimination du rebondissement en millisecondes (ms) à être réglé pour le compteur d'impulsions. Le temps d'élimination du rebondissement peut varier de 0 à 5000.

Description

Les signaux d'entrée du compteur sont soumis à une élimination du rebondissement dans le logiciel afin d'éviter des fausses activations quand les entrées sont mécaniques ou à relais. Le temps d'élimination du rebondissement est le même pour des faces descendantes que pour des faces montantes. Le temps d'élimination du rebondissement standard est de 2ms. Ceci signifie que l'entrée du compteur doit rester stable pendant au moins 2ms pour être reconnu, ce qui limite le nombre d'impulsions par seconde à environ 200.

Si le temps d'élimination du rebondissement est mis à 0, un maximum de 2000 impulsions par seconde est possible.

Exemple

```
BEGIN
  SetCounterDebounceTime(1,100);
  // The debounce time for counter number 1 is set to 100ms
END;
```

Nouvelles fonctions et procédures multiscard

SearchDevices

Syntaxe

FUNCTION SearchDevices(): Longint;

Description

La fonction renvoie tous les appareils connectés à l'ordinateur. La valeur renvoyée est un champ bit.

Valeur à renvoyer

- Bin 0000, Dec 0: Aucun appareil identifié.
- Bin 0001, Dec 1: Adresse de carte 0 identifiée.
- Bin 0010, Dec 2: Adresse de carte 1 identifiée.
- Bin 0100, Dec 4: Adresse de carte 2 identifiée.
- Bin 1000, Dec 8: Adresse de carte 3 identifiée.

Exemple: valeur renvoyée 9 = appareils avec adresse 0 et 3 sont connectés.

Remarque

Une fois une adresse de l'appareil spécifique connectée à un programme, aucun autre programme n'aura accès.

Exemple

```
var devices: longint;  
BEGIN  
    devices := SearchDevices; // Returns all devices  
END;
```

SetCurrentDevice

Syntaxe

FUNCTION SetCurrentDevice(Address: Longint): Longint;

Description

La fonction établit l'appareil de contrôle. La valeur renvoyée constitue l'adresse de l'appareil. Quand cette valeur est égale à -1, aucun appareil avec paramètre d'adresse n'a été identifié.

Paramètre

Adresse: Valeur 0 à 3, correspond à l'adresse de l'appareil.

Exemple

```
var device: longint;  
BEGIN  
    device := SetCurrentDevice(3); // Returns 3 if device is connected  
END;
```

Version

Syntaxe

PROCEDURE Version;

Description

La procédure montre une fenêtre avec la version du logiciel DLL., peut être utile en cas de problèmes avec le support.

Exemple

Utiliser le K8055D.DLL en Delphi

Dans cet exemple d'application se trouvent les explications des procédures et fonctions K8055D.DLL, et un exemple démontrant l'utilisation des deux fonctions les plus importantes, **OpenDevice** et **CloseDevice**.

```

unit K8055;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs,
  StdCtrls, ExtCtrls, ComCtrls;

type
  TForm1 = class(TForm)
    GroupBox1: TGroupBox;
    SK6: TCheckBox;
    SK5: TCheckBox;
    Button1: TButton;
    Label1: TLabel;
    procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
    procedure Button1Click(Sender: TObject);

  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;

var
  Form1: TForm1;
  timed:boolean;

implementation

{$R *.DFM}
function OpenDevice(CardAddress: Longint): Longint; stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure CloseDevice; stdcall; external 'K8055d.dll';
function ReadAnalogChannel(Channel: Longint):Longint; stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure ReadAllAnalog(var Data1, Data2: Longint); stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure OutputAnalogChannel(Channel: Longint; Data: Longint); stdcall; external
'K8055d.dll';
procedure OutputAllAnalog(Data1: Longint; Data2: Longint); stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure ClearAnalogChannel(Channel: Longint); stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure ClearAllAnalog; stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure SetAnalogChannel(Channel: Longint); stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure SetAllAnalog; stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure WriteAllDigital(Data: Longint);stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure ClearDigitalChannel(Channel: Longint); stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure ClearAllDigital; stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure SetDigitalChannel(Channel: Longint); stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure SetAllDigital; stdcall; external 'K8055d.dll';
function ReadDigitalChannel(Channel: Longint): Boolean; stdcall; external 'K8055d.dll';
function ReadAllDigital: Longint; stdcall; external 'K8055d.dll';
function ReadCounter(CounterNr: Longint): Longint; stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure ResetCounter(CounterNr: Longint); stdcall; external 'K8055d.dll';
procedure SetCounterDebounceTime(CounterNr, DebounceTime:Longint); stdcall; external
'K8055d.dll';

procedure TForm1.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
begin
  CloseDevice;
end;

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var h,CardAddr:longint;
begin
  CardAddr:= 3-(integer(SK5.Checked) + integer(SK6.Checked) * 2);
  h:= OpenDevice(CardAddr);
  case h of
    0..3: label12.caption:='Card '+ inttostr(h)+' connected';
    -1: label12.caption:='Card '+ inttostr(CardAddr)+' not found';
  end;
end;
end.

```

Utiliser le K8055D.DLL en Visual Basic

Dans cet exemple d'application se trouvent les explications des procédures et fonctions K8055D.DLL, et un exemple démontrant l'utilisation des deux fonctions les plus importantes, **OpenDevice** et **CloseDevice**.

Remarque: Assurez-vous du fait que le fichier K8055D.DLL soit copié au fichier 'SYSTEM32' dans Windows:

```
Option Explicit
Private Declare Function OpenDevice Lib "k8055d.dll" (ByVal CardAddress As Long) As Long
Private Declare Sub CloseDevice Lib "k8055d.dll" ()
Private Declare Function ReadAnalogChannel Lib "k8055d.dll" (ByVal Channel As Long) As Long
Private Declare Sub ReadAllAnalog Lib "k8055d.dll" (Data1 As Long, Data2 As Long)
Private Declare Sub OutputAnalogChannel Lib "k8055d.dll" (ByVal Channel As Long, ByVal Data As Long)
Private Declare Sub OutputAllAnalog Lib "k8055d.dll" (ByVal Data1 As Long, ByVal Data2 As Long)
Private Declare Sub ClearAnalogChannel Lib "k8055d.dll" (ByVal Channel As Long)
Private Declare Sub SetAllAnalog Lib "k8055d.dll" ()
Private Declare Sub ClearAllAnalog Lib "k8055d.dll" ()
Private Declare Sub SetAnalogChannel Lib "k8055d.dll" (ByVal Channel As Long)
Private Declare Sub WriteAllDigital Lib "k8055d.dll" (ByVal Data As Long)
Private Declare Sub ClearDigitalChannel Lib "k8055d.dll" (ByVal Channel As Long)
Private Declare Sub ClearAllDigital Lib "k8055d.dll" ()
Private Declare Sub SetDigitalChannel Lib "k8055d.dll" (ByVal Channel As Long)
Private Declare Sub SetAllDigital Lib "k8055d.dll" ()
Private Declare Function ReadDigitalChannel Lib "k8055d.dll" (ByVal Channel As Long) As Boolean
Private Declare Function ReadAllDigital Lib "k8055d.dll" () As Long
Private Declare Function ReadCounter Lib "k8055d.dll" (ByVal CounterNr As Long) As Long
Private Declare Sub ResetCounter Lib "k8055d.dll" (ByVal CounterNr As Long)
Private Declare Sub SetCounterDebounceTime Lib "k8055d.dll" (ByVal CounterNr As Long, ByVal DebounceTime As Long)

Private Sub Connect_Click()
    Dim CardAddress As Long
    Dim h As Long
    CardAddress = 0
    CardAddress = 3 - (Check1(0).Value + Check1(1).Value * 2)
    h = OpenDevice(CardAddress)
    Select Case h
        Case 0, 1, 2, 3
            Label1.Caption = "Card " + Str(h) + " connected"
        Case -1
            Label1.Caption = "Card " + Str(CardAddress) + " not found"
    End Select
End Sub

Private Sub Form_Terminate()
    CloseDevice
End Sub
```

Utiliser le K8055D.DLL en Borland C++ Builder

Ci-dessous se trouve un listing du K8055D.h qui contient les explications des procédures et fonctions K8055D.DLL. Un listing d'un exemple d'application démontre l'utilisation des deux fonctions les plus importantes, `OpenDevice` et `CloseDevice`.

```
//Listing K8055D.h
#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif

#define FUNCTION __declspec(dllimport)

FUNCTION long __stdcall OpenDevice(long CardAddress);
FUNCTION __stdcall CloseDevice();
FUNCTION long __stdcall ReadAnalogChannel(long Channel);
FUNCTION __stdcall ReadAllAnalog(long *Data1, long *Data2);
FUNCTION __stdcall OutputAnalogChannel(long Channel, long Data);
FUNCTION __stdcall OutputAllAnalog(long Data1, long Data2);
FUNCTION __stdcall ClearAnalogChannel(long Channel);
FUNCTION __stdcall ClearAllAnalog();
FUNCTION __stdcall SetAnalogChannel(long Channel);
FUNCTION __stdcall SetAllAnalog();
FUNCTION __stdcall WriteAllDigital(long Data);
FUNCTION __stdcall ClearDigitalChannel(long Channel);
FUNCTION __stdcall ClearAllDigital();
FUNCTION __stdcall SetDigitalChannel(long Channel);
FUNCTION __stdcall SetAllDigital();
FUNCTION bool __stdcall ReadDigitalChannel(long Channel);
FUNCTION long __stdcall ReadAllDigital();
FUNCTION long __stdcall ReadCounter(long CounterNr);
FUNCTION __stdcall ResetCounter(long CounterNr);
FUNCTION __stdcall SetCounterDebounceTime(long CounterNr, long DebounceTime);

#ifdef __cplusplus
}
#endif

//Listing Unit1.cpp
//-----

#include <vcl.h>
#pragma hdrstop

#include "Unit1.h"
#include "K8055D.h"
//-----
#pragma package(smart_init)
#pragma resource "*.dfm"
TForm1 *Form1;
//-----

__fastcall TForm1::TForm1(TComponent* Owner)
    : TForm(Owner)
{
}
//-----

void __fastcall TForm1::Connect1Click(TObject *Sender)
{
    int CardAddr = 3 - (int)(CheckBox1->Checked) + int(CheckBox2->Checked) * 2);
    int h = OpenDevice(CardAddr);
    switch (h) {
        case 0 :
        case 1 :
        case 2 :
        case 3 :
            Label1->Caption = "Card " + IntToStr(h) + " connected";
            break;
        case -1 :
            Label1->Caption = "Card " + IntToStr(CardAddr) + " not found";
    }
}
//-----

void __fastcall TForm1::FormClose(TObject *Sender, TCloseAction &Action)
{
    CloseDevice();
}
//-----
```