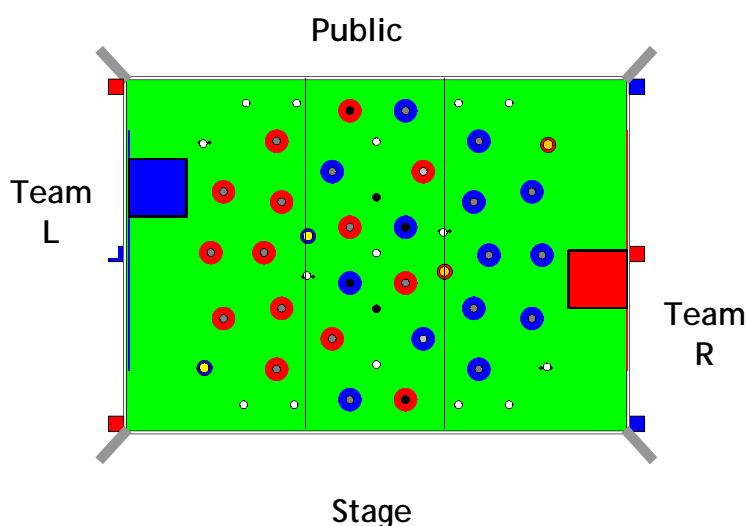


|         |                           |                    |
|---------|---------------------------|--------------------|
| SERIE : | N° DE LA TABLE D'ATTENTE: | NOM DES ARBITRES : |
|         |                           |                    |

## Eurobot 2006 - FUNNY GOLF

|   |  |   |
|---|--|---|
|   | Nom de l'équipe  |   |
|   | Numéro du stand  |   |
| <b>EQUIPE L</b>   |  | <b>EQUIPE R</b>   |
|   | Nombre de balles blanches<br>BLEU ← dans les trous → ROUGE |   |
|   | Points de pénalités  |   |
|   | Total des points   |   |
| Victoire (+4) Défaite (+1)<br>Egalité (+2) Forfait (+0) | Résultat<br>(entourer le texte correspondant)              | Victoire (+4) Défaite (+1)<br>Egalité (+2) Forfait (+0) |
|   | Score final  |   |
|   | Commentaires<br>Détails des pénalités                      |   |



La Ferté Bernard



1. Avant le début du match en arrière-scène, vérifier que le robot ne contienne pas de balles.
2. Attendre que les équipes soient prêtes (3min max.)
3. Vérifier le nombre de balles (31 blanches et 10 noires)
4. Quand les équipes sont prêtes, leur dire que l'on va tirer au sort et qu'ils ne peuvent plus toucher à leur robot
5. Prendre une carte déterminant la position des deux totems, des deux balles blanches et des deux balles noires
6. Vérifier que les chronomètres sont à zéro.
7. Demander aux équipes si elles sont prêtes.
8. "A vos marques... Prêt... Partez!!!" Début du match pour 1m30s (Vérifier le départ des chronomètre: aïe, aïe, aïe...)
9. Bien surveiller les actions, le nombre de balles prises à l'intérieur du robot et noter le type de fautes commises.
10. Annoncer clairement les dernière secondes de jeu (10s avant la fin) et arrêter le chronomètre (toutes actions faites après la fin du temps ne comptent pas)
11. Si les robots ne s'arrêtent pas grâce à la minuterie, utiliser le bouton d'arrêt d'urgence.
12. Compter le nombre de balles blanches et noter les points (1 balle blanche dans leur trou = 1 point)
13. Vérifier que les équipes sont d'accord avec le résultat avant de quitter la scène.